

Programmation orientée objet dans R (R6)

A l'issue de la formation, les stagiaires sauront identifier les cas où la programmation orientée objet est indiquée pour leurs développements en R

Durée: 7 heures (jours)

Profils des stagiaires

- développeurs R souhaitant monter en compétences sur la programmation orientée objet dans R avec R6

Prérequis

- Écrire des fonctions R sur une base quotidienne
- Savoir écrire et documenter ses fonctions dans un package (voir "Développer avec R")

Objectifs pédagogiques

- savoir identifier les opportunités de développer en R6
- comprendre et mettre en œuvre la notion de classe et d'héritage

Contenu de la formation

- Introduction à la programmation orientée objet
 - concepts et définitions de la POO
 - spécificités et opportunités de la POO
 - notions de classe et d'héritage
- Débuter avec R6
 - gérer les éléments publics et privés dans R6
 - configurer les comportements d'initialisation et de fermeture
 - comprendre et mettre en œuvre l'héritage et le clonage simple
- Progresser avec R6
 - comprendre les notions d'environnement et de référence sémantique
 - comprendre et mettre en œuvre le reactive binding
 - comprendre et mettre en œuvre l'héritage avancé
- Intégrer des développements R6 dans un package
 - différencier et mettre en œuvre classes portables et non portables
 - opérer la mise en package des classes R6
- Travaux pratiques
 - Exercice en fil rouge

Organisation de la formation

Equipe pédagogique

Colin FAY

Moyens pédagogiques et techniques

ThinkR

50 rue Arthur Rimbaud
93300 Aubervilliers
Email: diane@thinkr.fr
Tel: 0658744151



- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation.
- Documents supports de formation projetés.
- Alternance théorie/exercices pratiques
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation.

Dispositif de suivi de l'exécution de d'évaluation des résultats de la formation

- Feuilles de présence.
- Formulaires d'évaluation de la formation.